



**ГРЕБІНКІВСЬКА МІСЬКА РАДА  
ПОЛТАВСЬКОЇ ОБЛАСТІ  
ВИКОНАВЧИЙ КОМІТЕТ  
РІШЕННЯ**

08 жовтня 2020 року

№457

Про надання дозволу Ковальову А.В.  
на реконструкцію житлового будинку  
та будівництво господарських будівель  
за адресою: \*\*\*\*\*

Керуючись пунктом «б» статті 31 Закону України «Про місцеве самоврядування в Україні», Законом України «Про регулювання містобудівної діяльності», розглянувши заяву гр. Ковальова Анатолія Валерійовича (вх. №08-03/7787 від 07.10.2020), який зареєстрована за адресою: \*\*\*\*\* щодо реконструкції житлового будинку та будівництва господарських будівель, на підставі поданих документів, виконавчий комітет Гребінківської міської ради

**ВИРІШИВ:**

1. Дати дозвіл гр. Ковальову Анатолію Валерійовичу на знесення прибудови до житлового будинку та літньої кухні, позначених в технічному паспорті від \*\*\*\*\* літерами «а» та «Г» відповідно, та будівництво господарської будівлі та гаража на земельній ділянці, яка належить йому згідно \*\*\*\*\* за адресою: \*\*\*\*\* з дотриманням Державних будівельних норм.

2. Зобов'язати гр. Ковальова Анатолія Валерійовича:

2.1. Виготовити ескізні наміри забудови земельної ділянки.

2.2. Звернутися до відділу містобудування, архітектури та житлово-комунального господарства райдержадміністрації через центр надання адміністративних послуг для отримання будівельного паспорта.

2.3. Зареєструвати повідомлення про початок будівельних робіт в Департаменті держархбудінспекції у Полтавській області.

2.4. Протягом семи днів з моменту реєстрації Департаментом ДАБІ у Полтавській області надати в міську раду копію повідомлення про початок проведення будівельних робіт.

3. Попередити гр. Ковальова А.В., що виконання будівельних робіт на об'єкті без зареєстрованого повідомлення про початок будівельних робіт у відповідному органі держархбудконтролю або здійснення незазначених будівельних робіт у повідомленні, вважається самовільним будівництвом і тягне за собою відповідальність згідно з чинним законодавством.

Міський голова

В. І. Колісніченко